

Introduzione a L^AT_EX

Maurizio Walter Himmelmann Emiliano Giovanni Vavassori

himmel@sssup.it

syntaxerrormmm@gmail.com

GUIT - Gruppo Utilizzatori Italiani di T_EX

<http://www.guit.sssup.it>

Immagini

● Informazioni preliminari

● Estensioni supportate

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

- \LaTeX non fa distinzione tra figure ed immagini

Immagini

● Informazioni preliminari

● Estensioni supportate

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

- \LaTeX non fa distinzione tra figure ed immagini
- l'immagine viene "incollata" solo al momento della compilazione

Immagini

● Informazioni preliminari

● Estensioni supportate

Cominciamo a giocare

BoundingBox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

- \LaTeX non fa distinzione tra figure ed immagini
- l'immagine viene "incollata" solo al momento della compilazione
- la procedura è estremamente stabile e performante

Immagini

● Informazioni preliminari

● Estensioni supportate

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

- \LaTeX non fa distinzione tra figure ed immagini
- l'immagine viene "incollata" solo al momento della compilazione
- la procedura è estremamente stabile e performante
- dovremo spesso utilizzare altri programmi per realizzare le figure

Immagini

● Informazioni preliminari

● Estensioni supportate

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

- `.eps` (encapsulated `postscript`)

Immagini

● Informazioni preliminari

● Estensioni supportate

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

- `.eps` (encapsulated postscript)
- `.pdf` (portable document file)

Immagini

● Informazioni preliminari

● Estensioni supportate

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

- `.eps` (encapsulated postscript)
- `.pdf` (portable document file)
- `.jpeg`, `.jpg` (joint photographic expert group)

Immagini

● Informazioni preliminari

● Estensioni supportate

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

- `.eps` (encapsulated postscript)
- `.pdf` (portable document file)
- `.jpeg`, `.jpg` (joint photographic expert group)
- `.png` (portable network graphics)

Immagini

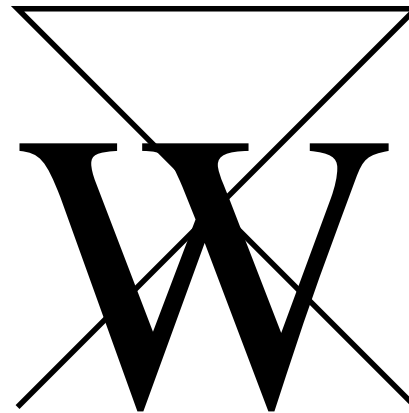
Cominciamo a giocare L'oggetto del nostro gioco

- Inserire un'immagine
- Incorniciare un'immagine
- Scalare un'immagine (1)
- Scalare un'immagine (2)
- Larghezza fissata
- Larghezza e altezza fissata
- Mantenere le proporzioni
- Ruotare la figura
- Larghezza fissa e ruotata
- `totalheight`
- In un box...
- Variazioni sul tema...
- Per una compilazione veloce...

Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

w.eps

Immagini

Cominciamo a giocare

- L'oggetto del nostro gioco
- Inserire un'immagine
- Incorniciare un'immagine
- Scalare un'immagine (1)
- Scalare un'immagine (2)
- Larghezza fissata
- Larghezza e altezza fissata
- Mantenere le proporzioni
- Ruotare la figura
- Larghezza fissa e ruotata
- `totalheight`
- In un box...
- Variazioni sul tema...
- Per una compilazione veloce...

Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\usepackage{graphicx}
```

```
:
```

```
\includegraphics{w}
```



Immagini

Cominciamo a giocare

- L'oggetto del nostro gioco
- Inserire un'immagine
- Incorniciare un'immagine
- Scalare un'immagine (1)
- Scalare un'immagine (2)
- Larghezza fissata
- Larghezza e altezza fissata
- Mantenere le proporzioni
- Ruotare la figura
- Larghezza fissa e ruotata
- `totalheight`
- In un box...
- Variazioni sul tema...
- Per una compilazione veloce...

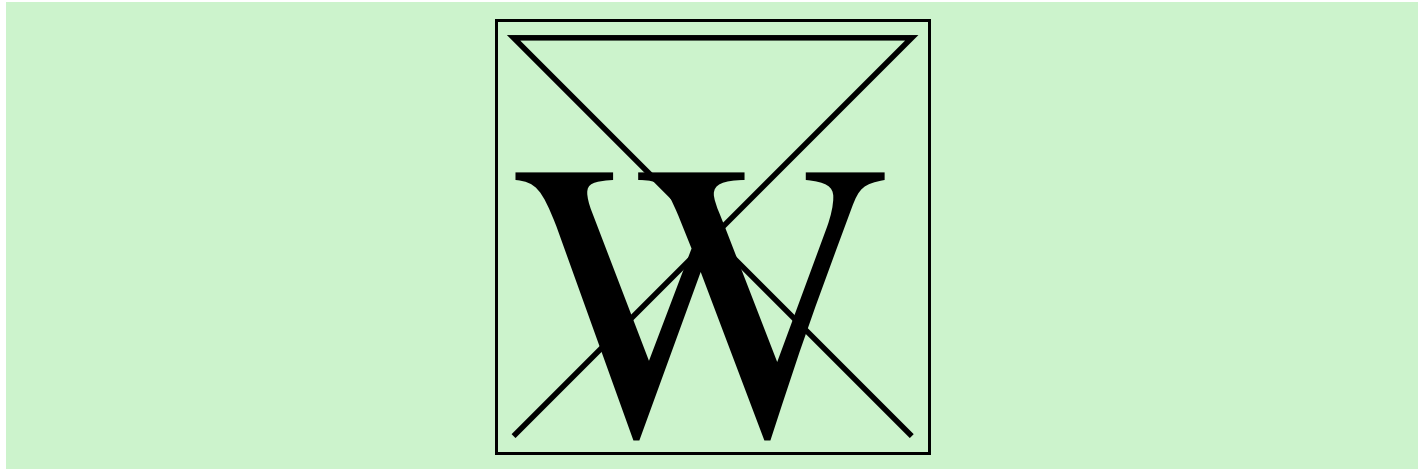
Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\fbox{\includegraphics{w}}
```



Immagini

Cominciamo a giocare

- L'oggetto del nostro gioco
- Inserire un'immagine
- Incorniciare un'immagine
- Scalare un'immagine (1)
- Scalare un'immagine (2)
- Larghezza fissata
- Larghezza e altezza fissata
- Mantenere le proporzioni
- Ruotare la figura
- Larghezza fissa e ruotata
- `totalheight`
- In un box...
- Variazioni sul tema...
- Per una compilazione veloce...

BoundingBox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\includegraphics [scale=0.5] {w}
```



Immagini

Cominciamo a giocare

- L'oggetto del nostro gioco
- Inserire un'immagine
- Incorniciare un'immagine
- Scalare un'immagine (1)
- Scalare un'immagine (2)
- Larghezza fissata
- Larghezza e altezza fissata
- Mantenere le proporzioni
- Ruotare la figura
- Larghezza fissa e ruotata
- `totalheight`
- In un box...
- Variazioni sul tema...
- Per una compilazione veloce...

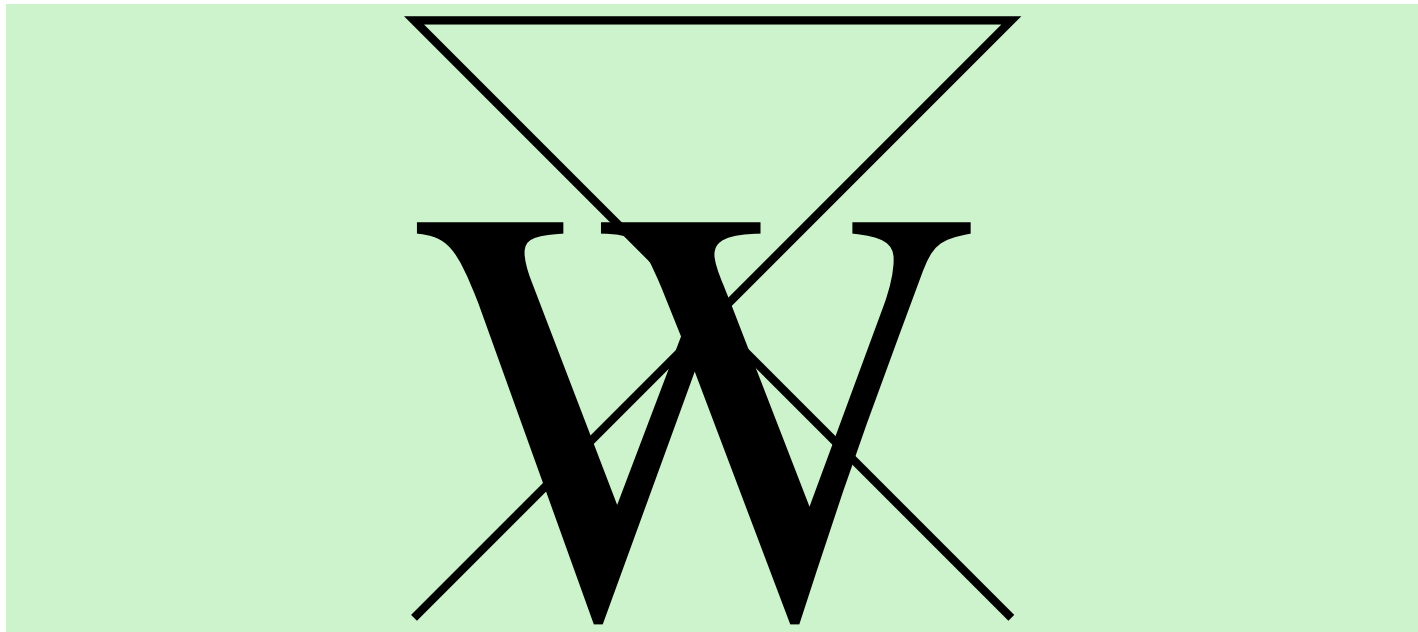
BoundingBox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\includegraphics[scale=1.5]{w}
```



Immagini

Cominciamo a giocare

- L'oggetto del nostro gioco
- Inserire un'immagine
- Incorniciare un'immagine
- Scalare un'immagine (1)
- Scalare un'immagine (2)
- **Larghezza fissata**
- Larghezza e altezza fissata
- Mantenere le proporzioni
- Ruotare la figura
- Larghezza fissa e ruotata
- `totalheight`
- In un box...
- Variazioni sul tema...
- Per una compilazione veloce...

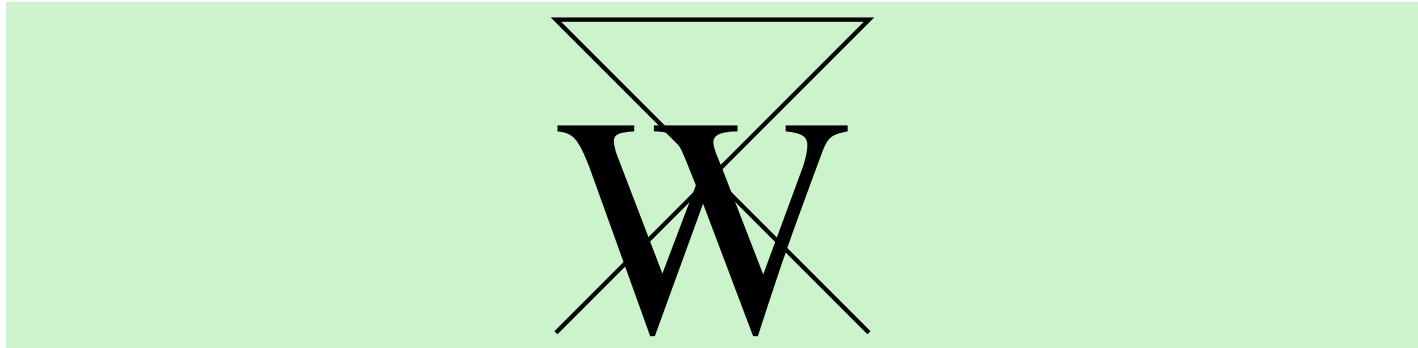
Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\includegraphics [width=20mm] {w}
```



Immagini

Cominciamo a giocare

- L'oggetto del nostro gioco
- Inserire un'immagine
- Incorniciare un'immagine
- Scalare un'immagine (1)
- Scalare un'immagine (2)
- Larghezza fissata
- **Larghezza e altezza fissata**
- Mantenere le proporzioni
- Ruotare la figura
- Larghezza fissa e ruotata
- `totalheight`
- In un box...
- Variazioni sul tema...
- Per una compilazione veloce...

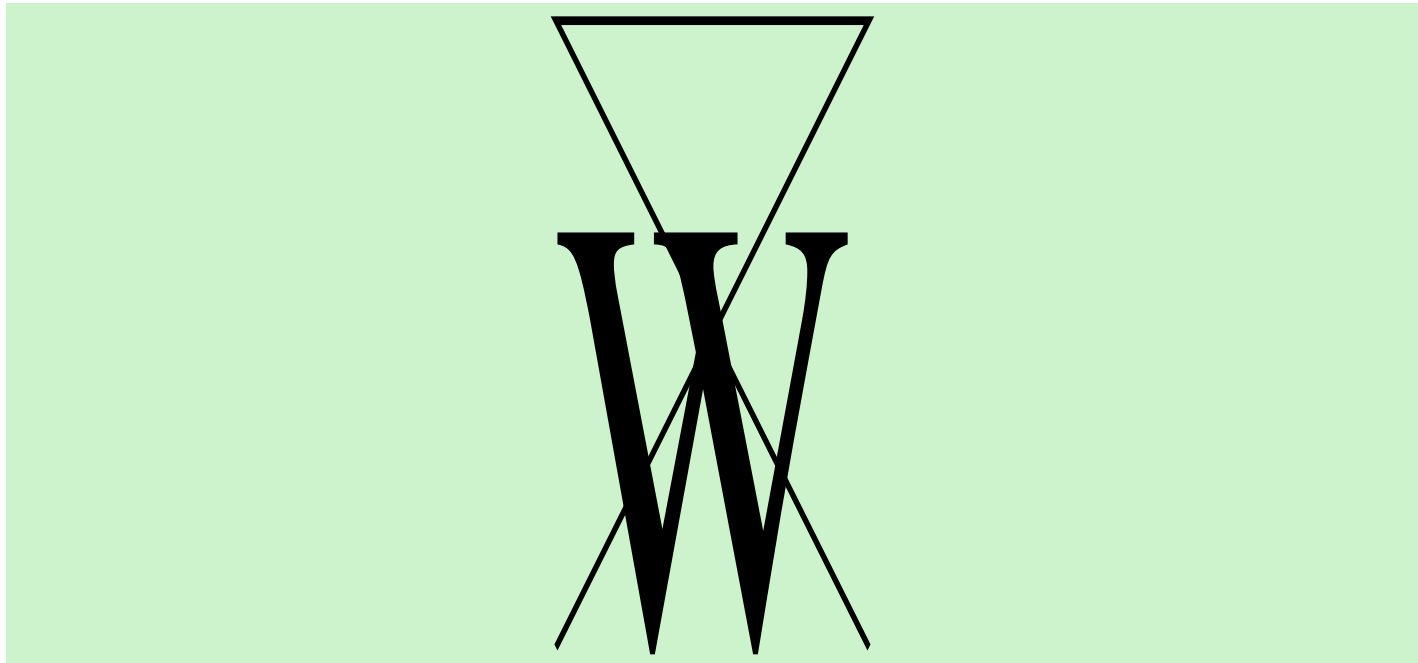
Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\includegraphics [width=20mm,  
height=40mm] {w}
```



Immagini

Cominciamo a giocare

- L'oggetto del nostro gioco
- Inserire un'immagine
- Incorniciare un'immagine
- Scalare un'immagine (1)
- Scalare un'immagine (2)
- Larghezza fissata
- Larghezza e altezza fissata
- **Mantenere le proporzioni**
- Ruotare la figura
- Larghezza fissa e ruotata
- `totalheight`
- In un box...
- Variazioni sul tema...
- Per una compilazione veloce...

BoundingBox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\includegraphics [width=20mm,  
height=40mm,keepaspectratio] {w}
```



Immagini

Cominciamo a giocare

- L'oggetto del nostro gioco
- Inserire un'immagine
- Incorniciare un'immagine
- Scalare un'immagine (1)
- Scalare un'immagine (2)
- Larghezza fissata
- Larghezza e altezza fissata
- Mantenere le proporzioni
- Ruotare la figura
- Larghezza fissa e ruotata
- `totalheight`
- In un box...
- Variazioni sul tema...
- Per una compilazione veloce...

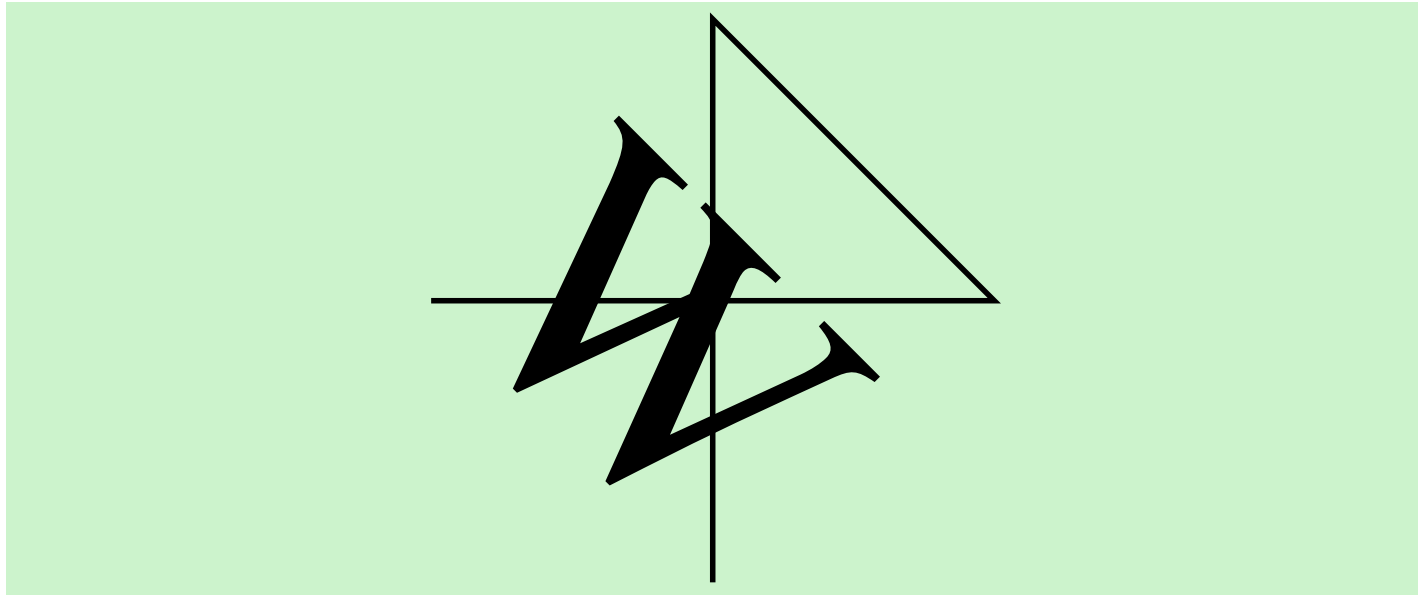
Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\includegraphics[angle=-45]{w}
```



Immagini

Cominciamo a giocare

- L'oggetto del nostro gioco
- Inserire un'immagine
- Incorniciare un'immagine
- Scalare un'immagine (1)
- Scalare un'immagine (2)
- Larghezza fissa
- Larghezza e altezza fissa
- Mantenere le proporzioni
- Ruotare la figura
- **Larghezza fissa e ruotata**
- `totalheight`
- In un box...
- Variazioni sul tema...
- Per una compilazione veloce...

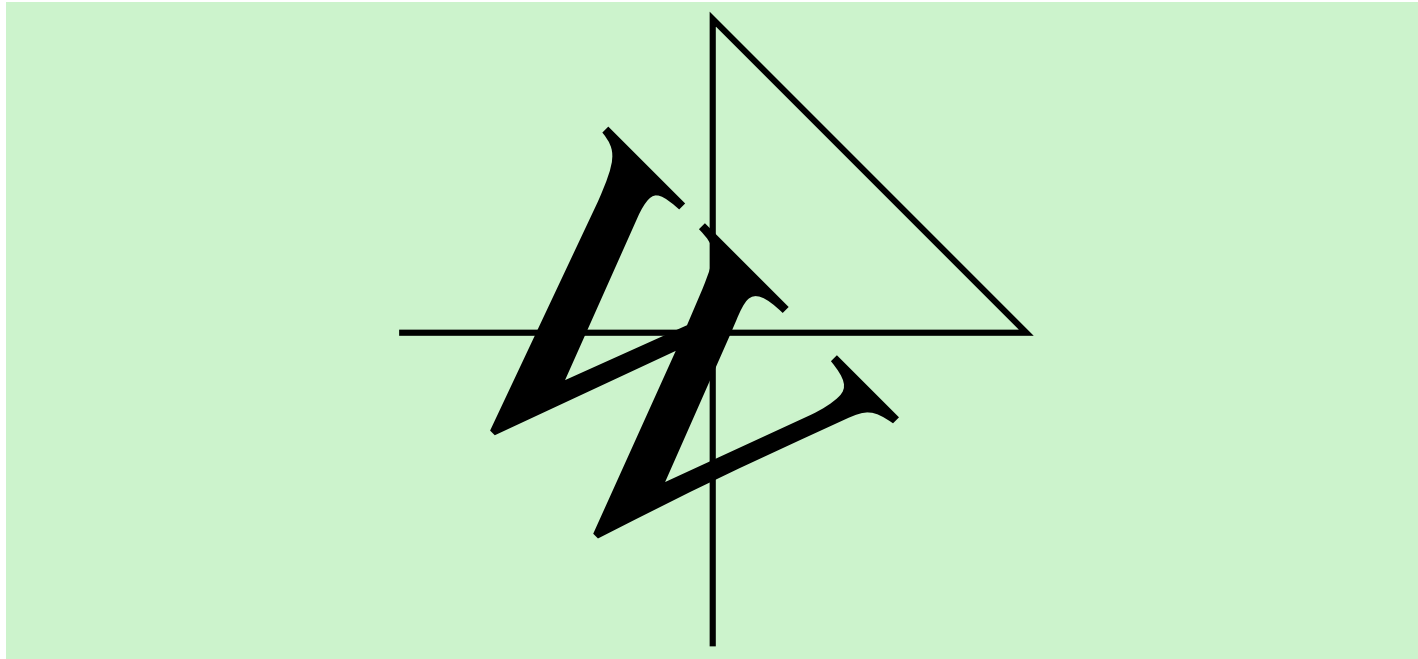
Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\includegraphics[angle=-45,width=40mm]{w}
```



Immagini

Cominciamo a giocare

- L'oggetto del nostro gioco
- Inserire un'immagine
- Incorniciare un'immagine
- Scalare un'immagine (1)
- Scalare un'immagine (2)
- Larghezza fissata
- Larghezza e altezza fissata
- Mantenere le proporzioni
- Ruotare la figura
- Larghezza fissa e ruotata
- **totalheight**
- In un box...
- Variazioni sul tema...
- Per una compilazione veloce...

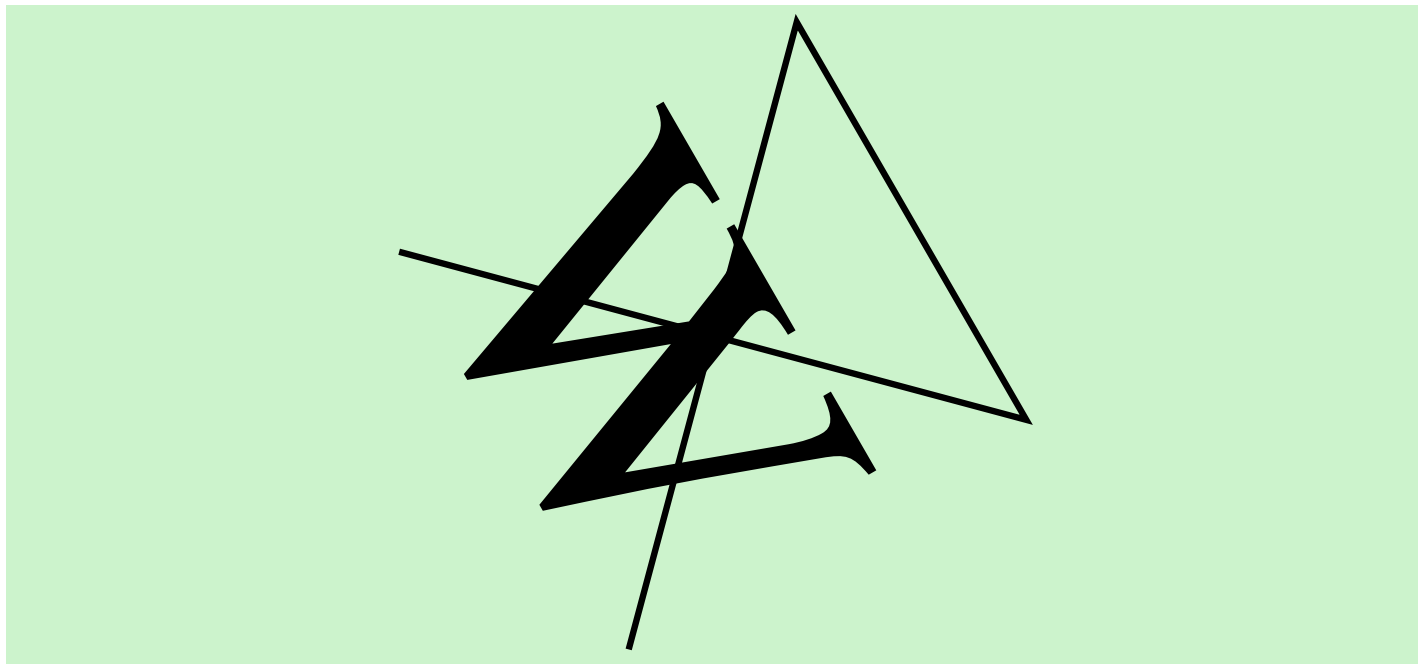
Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\includegraphics[angle=-60,  
totalheight=40mm]{w}
```



Immagini

Cominciamo a giocare

- L'oggetto del nostro gioco
- Inserire un'immagine
- Incorniciare un'immagine
- Scalare un'immagine (1)
- Scalare un'immagine (2)
- Larghezza fissata
- Larghezza e altezza fissata
- Mantenere le proporzioni
- Ruotare la figura
- Larghezza fissa e ruotata
- totalheight
- In un box...
- Variazioni sul tema...
- Per una compilazione veloce...

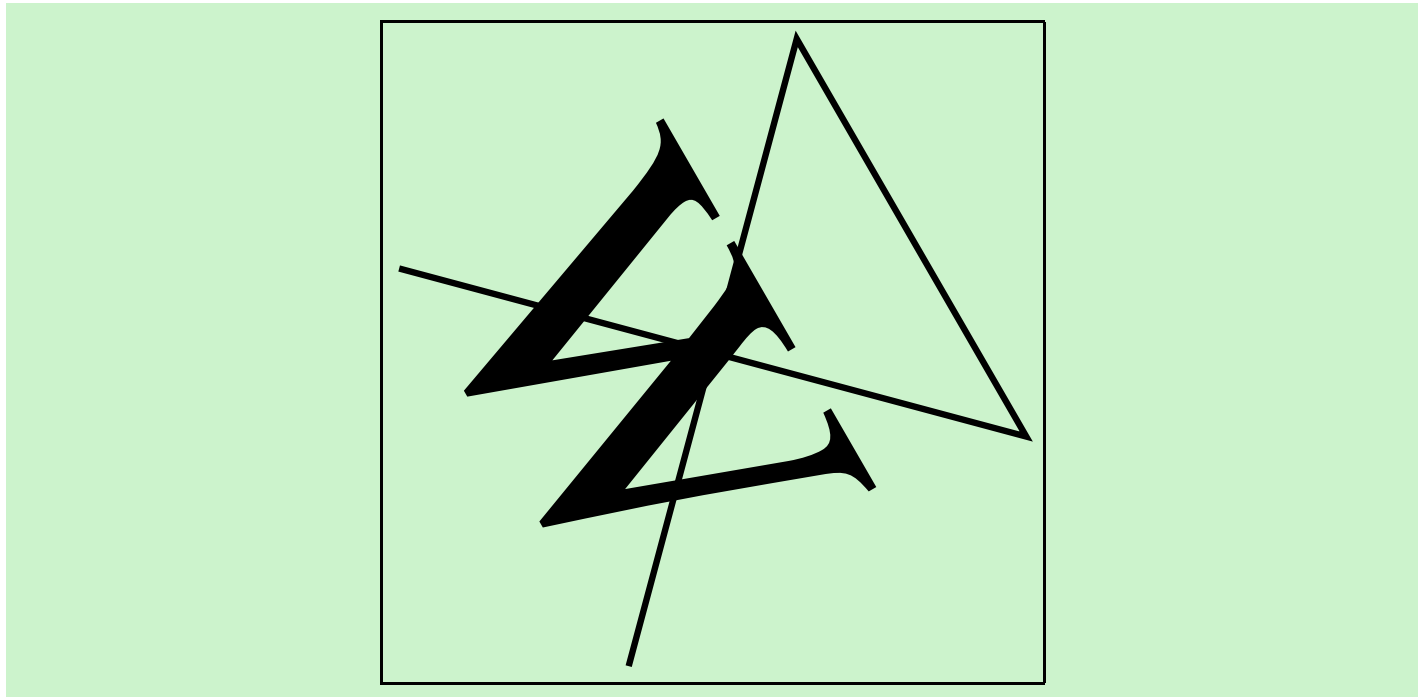
Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\fbox{\includegraphics[angle=-60,  
totalheight=40mm]{w}}
```



Immagini

Cominciamo a giocare

- L'oggetto del nostro gioco
- Inserire un'immagine
- Incorniciare un'immagine
- Scalare un'immagine (1)
- Scalare un'immagine (2)
- Larghezza fissata
- Larghezza e altezza fissata
- Mantenere le proporzioni
- Ruotare la figura
- Larghezza fissa e ruotata
- `totalheight`
- In un box...
- **Variazioni sul tema...**
- Per una compilazione veloce...

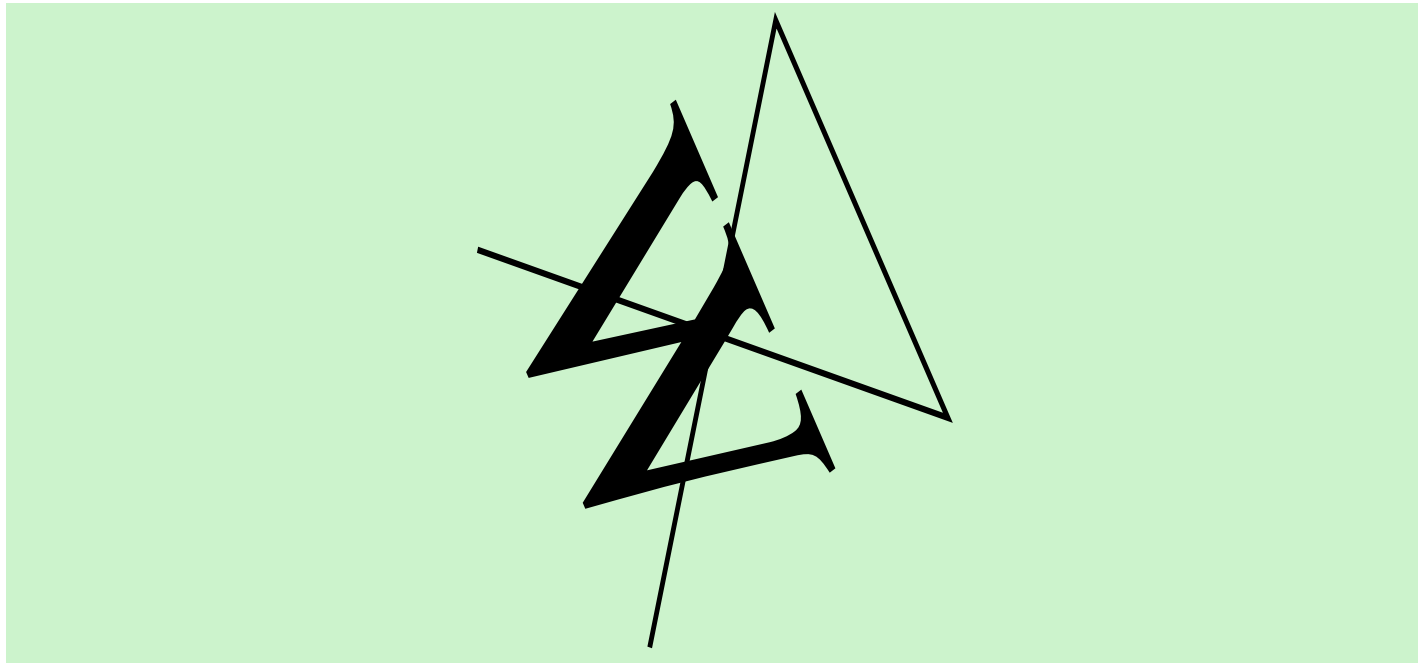
Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\includegraphics[angle=-60,  
totalheight=40mm,width=30mm]{w}
```



Immagini

Cominciamo a giocare

- L'oggetto del nostro gioco
- Inserire un'immagine
- Incorniciare un'immagine
- Scalare un'immagine (1)
- Scalare un'immagine (2)
- Larghezza fissata
- Larghezza e altezza fissata
- Mantenere le proporzioni
- Ruotare la figura
- Larghezza fissa e ruotata
- `totalheight`
- In un box...
- Variazioni sul tema...
- Per una compilazione veloce...

Boundingbox

Figure


Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\documentclass[... ,draft, ...]{article}
```

Oppure...

```
\includegraphics[draft]{w}
```



```
img/w.eps
```

Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Cosa sono i *bounding box*?

Come specificarli

Un file `.eps`

Specificare *BB* diversi (1)

Specificare *BB* diversi (2)

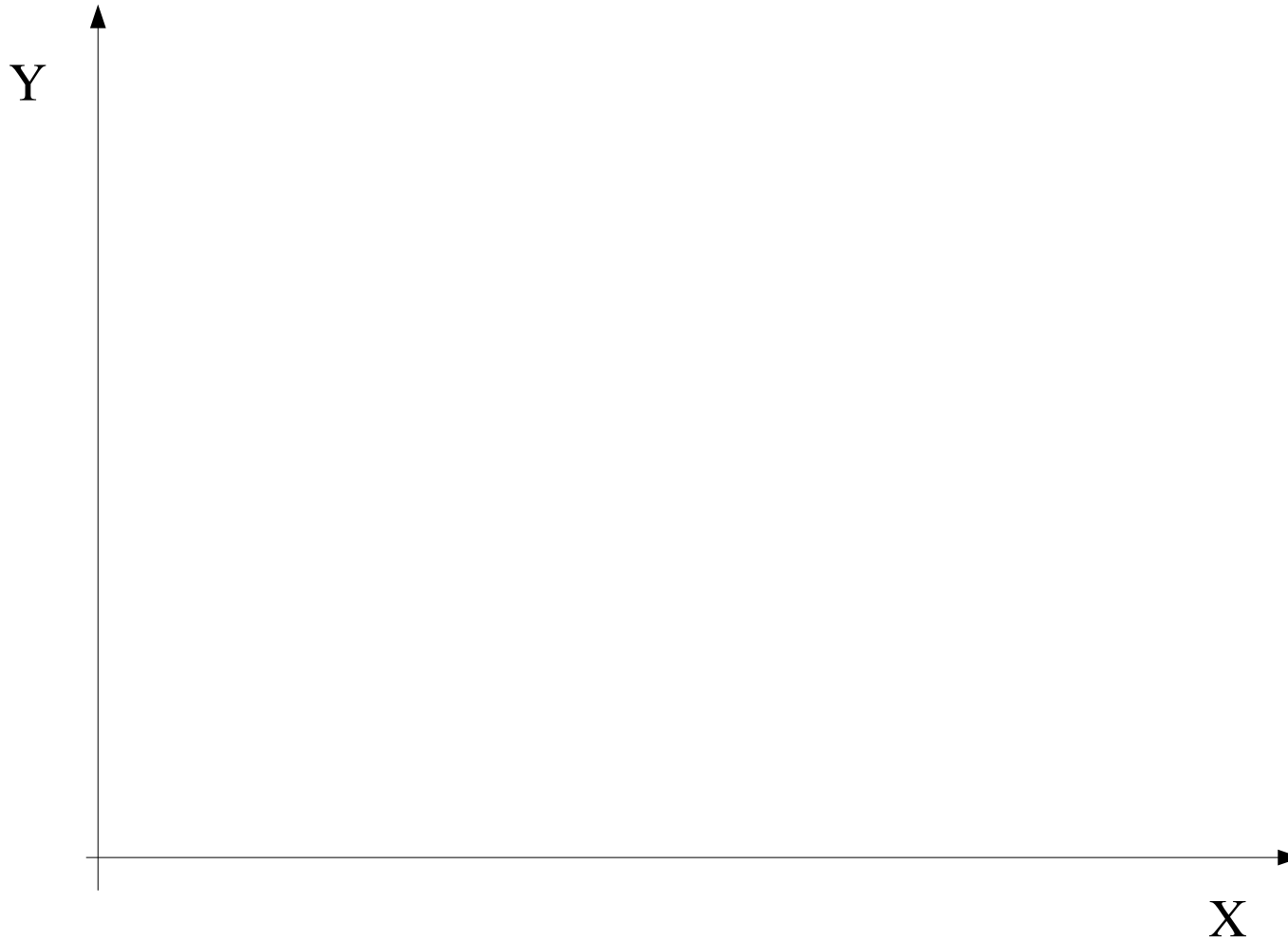
Cropping o *clipping*?

A cosa servono realmente?

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks



Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

- Cosa sono i *bounding box*?
- Come specificarli
- Un file .eps
- Specificare *BB* diversi (1)
- Specificare *BB* diversi (2)
- *Cropping* o *clipping*?
- A cosa servono realmente?

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks



Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

● Cosa sono i *bounding box*?

● Come specificarli

● Un file .eps

● Specificare *BB* diversi (1)

● Specificare *BB* diversi (2)

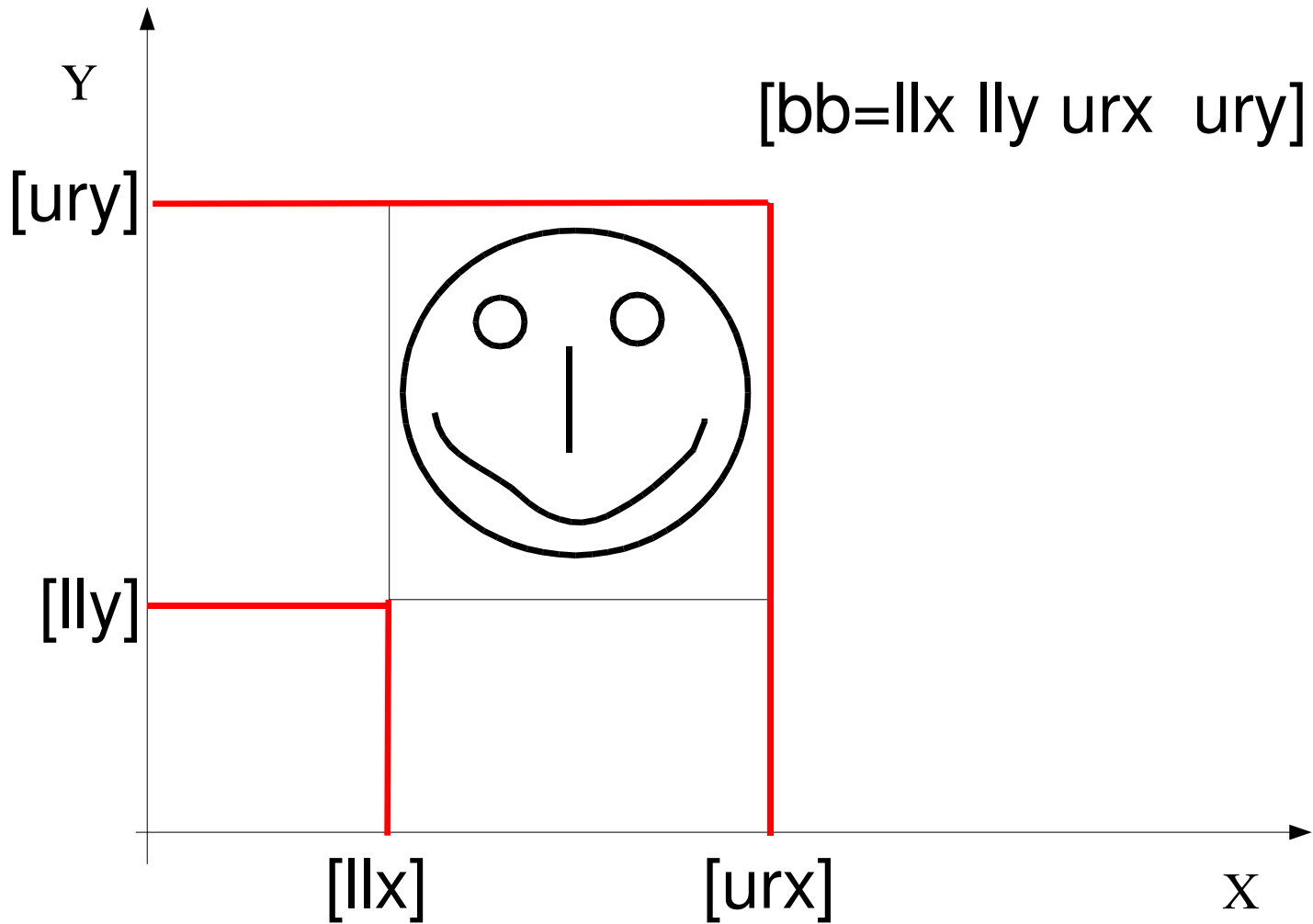
● *Cropping* o *clipping*?

● A cosa servono realmente?

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks



Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

● Cosa sono i *bounding box*?

● Come specificarli

● Un file .eps

● Specificare *BB* diversi (1)

● Specificare *BB* diversi (2)

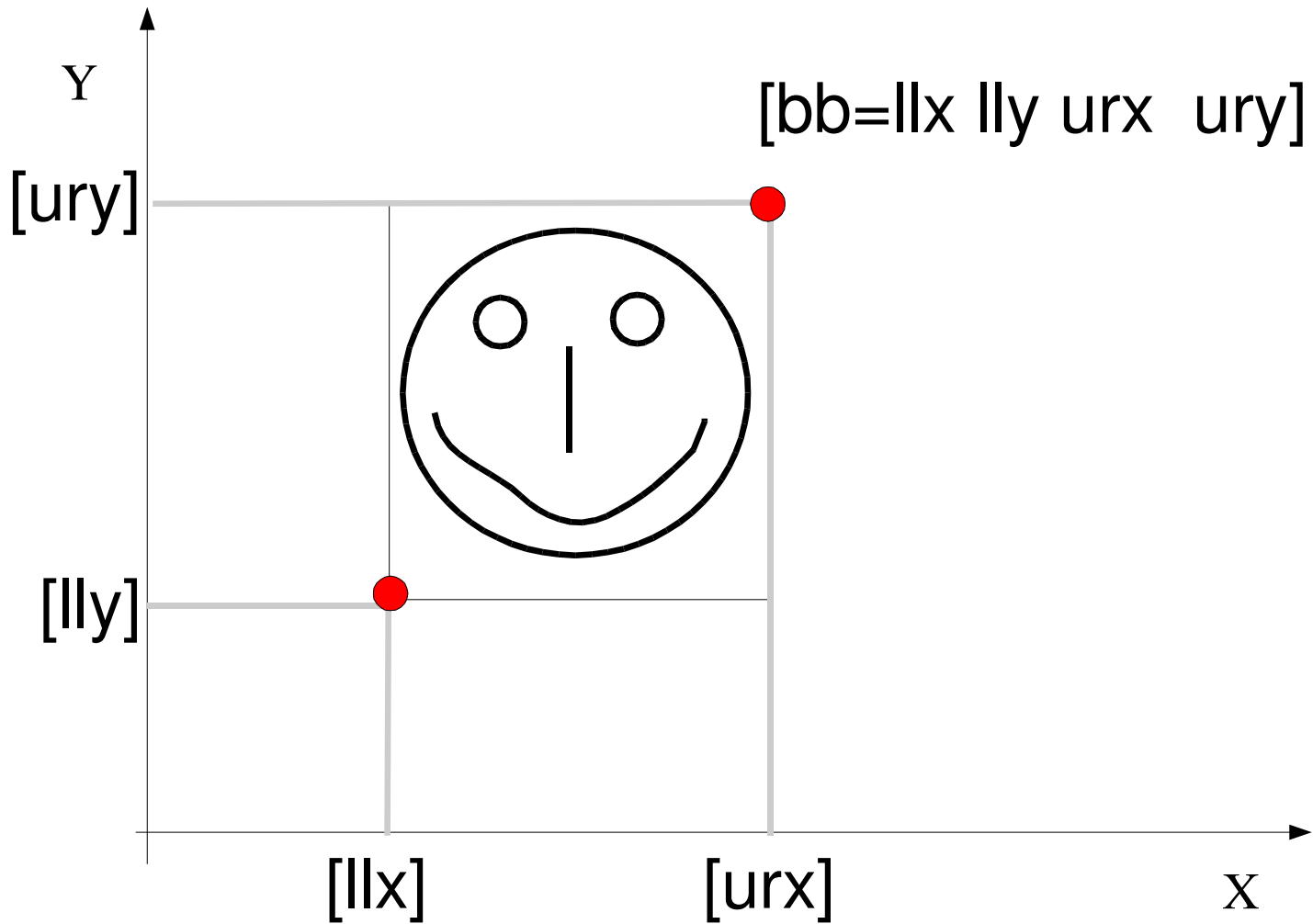
● *Cropping* o *clipping*?

● A cosa servono realmente?

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks



Immagini

Cominciamo a giocare

BoundingBox

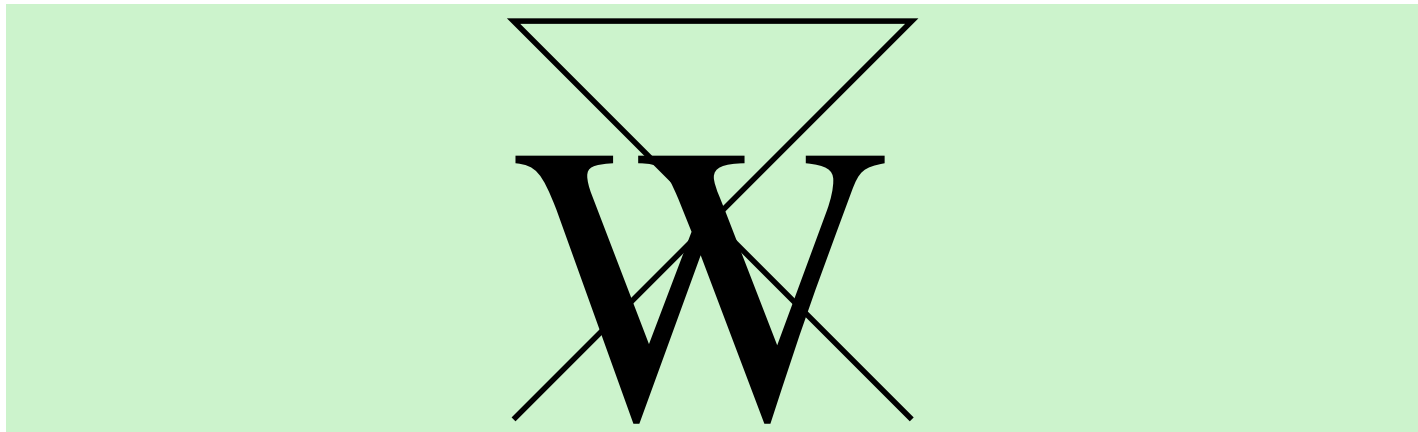
- Cosa sono i *bounding box*?
- Come specificarli
- Un file `.eps`
- Specificare *BB* diversi (1)
- Specificare *BB* diversi (2)
- *Cropping* o *clipping*?
- A cosa servono realmente?

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\includegraphics[bb=100 100 172 172]{w}
```



Immagini

Cominciamo a giocare

BoundingBox

- Cosa sono i *bounding box*?
- Come specificarli
- Un file .eps
- Specificare *BB* diversi (1)
- Specificare *BB* diversi (2)
- *Cropping* o *clipping*?
- A cosa servono realmente?

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
%%!PS-Adobe-3.0 EPSF-3.0
%%BoundingBox: 100 100 172 172
%%Pages: 0
%%Creator: Sun Microsystems, Inc.
%%Title: none
%%CreationDate: none
%%LanguageLevel: 2
...
```

Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

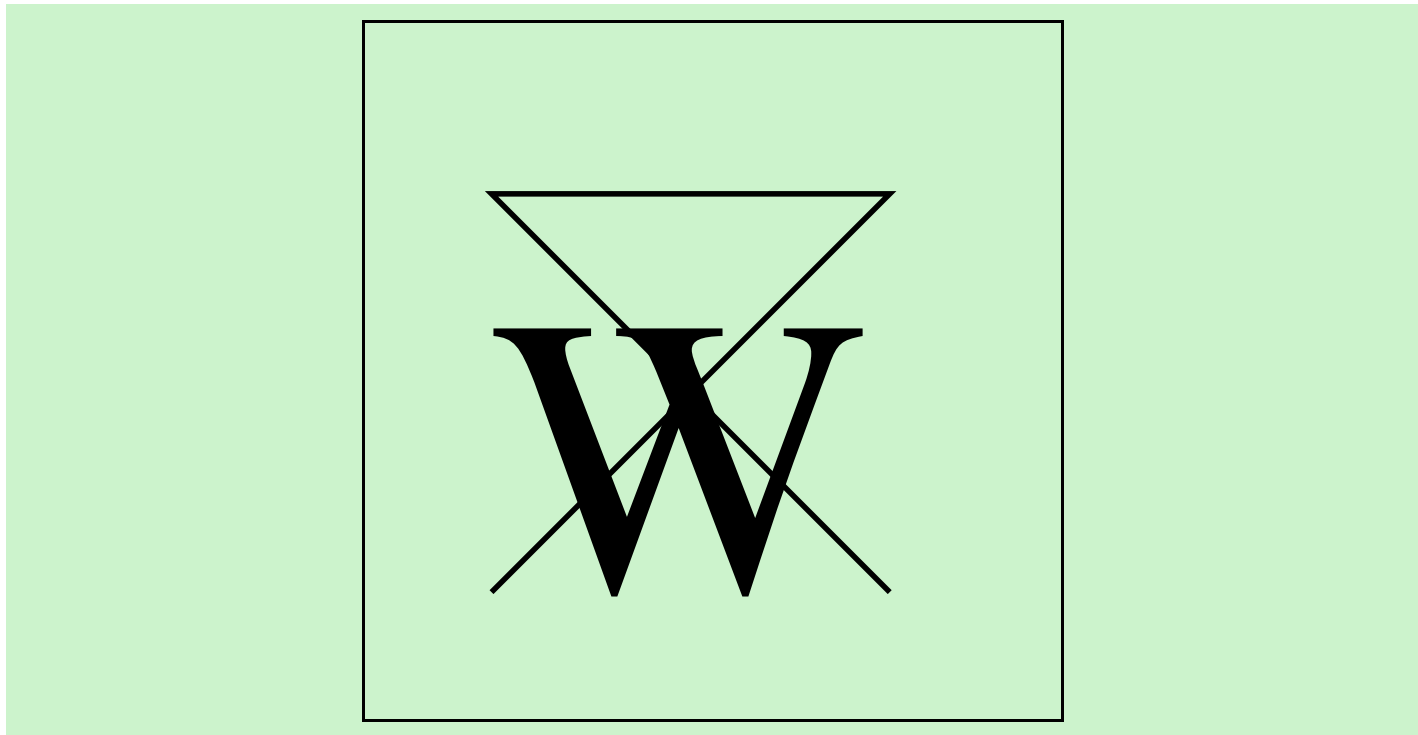
- Cosa sono i *bouding box*?
- Come specificarli
- Un file `.eps`
- Specificare *BB* diversi (1)
- Specificare *BB* diversi (2)
- *Cropping* o *clipping*?
- A cosa servono realmente?

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\fbox{\includegraphics[bb=80 80 200  
200]{w}}
```



Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

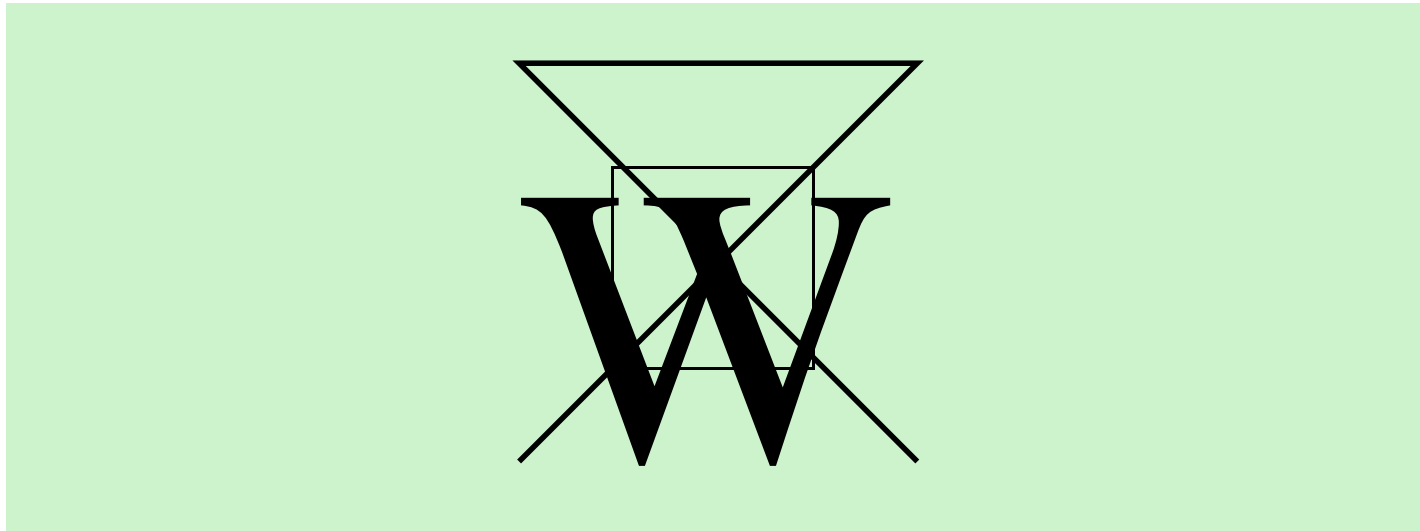
- Cosa sono i *bounding box*?
- Come specificarli
- Un file `.eps`
- Specificare *BB* diversi (1)
- Specificare *BB* diversi (2)
- *Cropping* o *clipping*?
- A cosa servono realmente?

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\fbox{\includegraphics[bb=120 120 150  
150]{w}}
```



Immagini

Cominciamo a giocare

BoundingBox

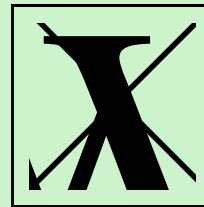
- Cosa sono i *bounding box*?
- Come specificarli
- Un file .eps
- Specificare *BB* diversi (1)
- Specificare *BB* diversi (2)
- **Cropping o clipping?**
- A cosa servono realmente?

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\fbox{\includegraphics[bb=120 120 150 150,  
clip]{w}}
```



Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

- Cosa sono i *bounding box*?
- Come specificarli
- Un file `.eps`
- Specificare *BB* diversi (1)
- Specificare *BB* diversi (2)
- *Cropping* o *clipping*?
- A cosa servono realmente?

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\includegraphics[bb=14 14 315  
315]{branzini.jpg}
```



In questo modo forziamo \LaTeX a vedere una figura in formato `.jpg`.

Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

● Le figure

● Posizionamento della figura

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\begin{figure} [h] \centering  
\includegraphics [scale=.45,bb=14 14 315  
315] {branzini.jpg}  
\caption{Due branzini\label{pesce}}  
\end{figure}
```



Figura 1: Due branzini

Immagini

Cominciamo a giocare

BoundingBox

Figure

● Le figure

● Posizionamento della figura

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\begin{figure} [!Hhtbp] \centering
\includegraphics [scale=.45,bb=14 14 315
315] {branzini.jpg}
\caption{Due branzini\label{pesce}}
\end{figure}
```

Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

● Le figure

● Posizionamento della figura

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\begin{figure} [!Hhtbp] \centering
\includegraphics [scale=.45,bb=14 14 315
315] {branzini.jpg}
\caption{Due branzini\label{pesce}}
\end{figure}
```

- [!] forza il posizionamento

Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

● Le figure

● Posizionamento della figura

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\begin{figure} [!Hhtbp] \centering  
\includegraphics [scale=.45,bb=14 14 315  
315] {branzini.jpg}  
\caption{Due branzini\label{pesce}}  
\end{figure}
```

- [!] forza il posizionamento
- [H] *Here!*

Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

● Le figure

● Posizionamento della figura

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\begin{figure} [!Hhtbp] \centering
\includegraphics [scale=.45,bb=14 14 315
315] {branzini.jpg}
\caption{Due branzini\label{pesce}}
\end{figure}
```

- [!] forza il posizionamento
- [H] *Here!*
- [h] *here*

Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

● Le figure

● Posizionamento della figura

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\begin{figure} [!Hhtbp] \centering  
\includegraphics [scale=.45,bb=14 14 315  
315] {branzini.jpg}  
\caption{Due branzini\label{pesce}}  
\end{figure}
```

- [!] forza il posizionamento
- [H] *Here!*
- [h] *here*
- [t] *top*

Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

● Le figure

● Posizionamento della figura

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\begin{figure} [!Hhtbp] \centering  
\includegraphics [scale=.45,bb=14 14 315  
315] {branzini.jpg}  
\caption{Due branzini\label{pesce}}  
\end{figure}
```

- [!] forza il posizionamento
- [H] *Here!*
- [h] *here*
- [t] *top*
- [b] *bottom*

Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

● Le figure

● Posizionamento della figura

Altri comandi utili

Tips & Tricks

```
\begin{figure} [!Hhtbp] \centering
\includegraphics [scale=.45,bb=14 14 315
315] {branzini.jpg}
\caption{Due branzini\label{pesce}}
\end{figure}
```

- [!] forza il posizionamento
- [H] *Here!*
- [h] *here*
- [t] *top*
- [b] *bottom*
- [p] *page*

Immagini

Cominciamo a giocare

BoundingBox

Figure

Altri comandi utili

- scalebox
- reflectbox
- Usandoli entrambi...
- Ecco all'opera...

Tips & Tricks

```
\scalebox{<ratio>} {<materiale>}
```

```
\scalebox{5}{Orata}
```

Orata

```
\scalebox{-2}{Sgombro?}
```

?oꝛqwoꝑS

Immagini

Cominciamo a giocare

BoundingBox

Figure

Altri comandi utili

● scalebox

● **reflectbox**

● Usandoli entrambi...

● Ecco all'opera...

Tips & Tricks

```
\reflectbox{<materiale>}
```

```
\reflectbox{Sgombro?}
```

```
?ordmogz
```

Immagini

Cominciamo a giocare

BoundingBox

Figure

Altri comandi utili

- scalebox
- reflectbox
- Usandoli entrambi...
- Ecco all'opera...

Tips & Tricks

```
\reflectbox{\scalebox{-2}{Sgombro?}}
```



sgombro;

Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

- scalebox
- reflectbox
- Usandoli entrambi...
- Ecco all'opera...

Tips & Tricks

```
\reflectbox{%  
\includegraphics[bb=14  
14 315 315]%  
{branzini.jpg}  
}
```



```
\includegraphics[bb=14  
14 315 315]%  
{branzini.jpg}
```



Immagini

Cominciamo a giocare

BoundingBox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

● Come fare?

- Assaggio di PSTricks (1)
- Assaggio di PSTricks (2)
- Programmi compatibili
(.eps)
- Stampare su file (.ps, .pdf)
- Esportare in .jpg o .png

- utilizzare \LaTeX per disegnare

Immagini

Cominciamo a giocare

BoundingBox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

● Come fare?

● Assaggio di PSTricks (1)

● Assaggio di PSTricks (2)

● Programmi compatibili
(.eps)

● Stampare su file (.ps, .pdf)

● Esportare in .jpg o .png

- utilizzare \LaTeX per disegnare
- utilizzare solo programmi compatibili (.eps)

Immagini

Cominciamo a giocare

BoundingBox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

● Come fare?

● Assaggio di PSTricks (1)

● Assaggio di PSTricks (2)

● Programmi compatibili
(.eps)

● Stampare su file (.ps, .pdf)

● Esportare in .jpg o .png

- utilizzare \LaTeX per disegnare
- utilizzare solo programmi compatibili ([.eps](#))
- stampare su file ([.ps](#), [.pdf](#))

Immagini

Cominciamo a giocare

BoundingBox

Figure

Altri comandi utili

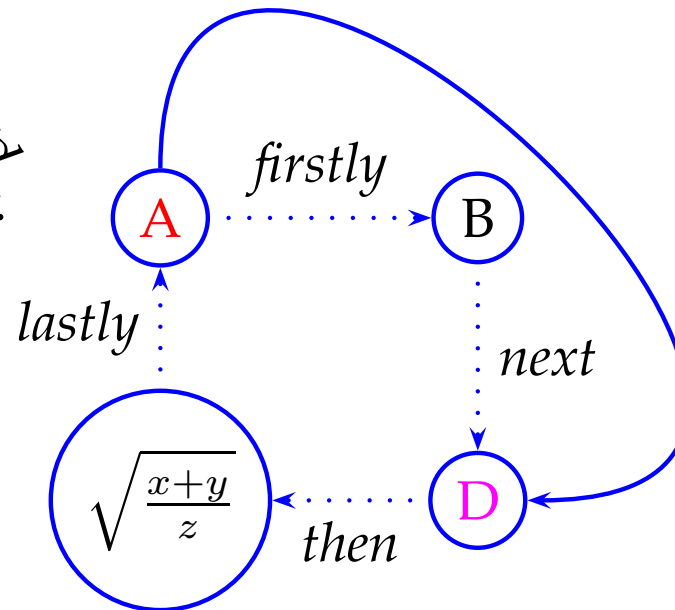
Tips & Tricks

● Come fare?

- Assaggio di PSTricks (1)
- Assaggio di PSTricks (2)
- Programmi compatibili
(.eps)
- Stampare su file (.ps, .pdf)
- Esportare in .jpg o .png

- utilizzare \LaTeX per disegnare
- utilizzare solo programmi compatibili (.eps)
- stampare su file (.ps, .pdf)
- esportare in .jpg

Provate a fare questo con Micro\$oft Word...



Immagini

Cominciamo a giocare

BoundingBox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

● Come fare?

● Assaggio di PSTricks (1)

● Assaggio di PSTricks (2)

● Programmi compatibili
(.eps)

● Stampare su file (.ps, .pdf)

● Esportare in .jpg o .png

Immagini

Cominciamo a giocare

BoundingBox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

- Come fare?
- Assaggio di PSTricks (1)
- Assaggio di PSTricks (2)
- Programmi compatibili
(.eps)
- Stampare su file (.ps, .pdf)
- Esportare in .jpg o .png

```
\psset{arrows=->,labelsep=3pt,linecolor=blue,mnode=circle}
\begin{psmatrix}[rowsep=20pt,colsep=28pt]
\red A & B \\
 $\sqrt{\frac{x+y}{z}}$  &  $D$ 
\psset{linestyle=dotted}
\ncline{1,1}{1,2}\naput{\emph{firstly}}
\ncline{1,2}{2,2}\naput{\emph{next}}
\ncline{2,2}{2,1}\naput{\emph{then}}
\ncline{2,1}{1,1}\naput{\emph{lastly}}
\ncurve[ncurv=2,linestyle=solid,angleA=90]{1,1}{2,2}
\end{psmatrix}
```

Immagini

Cominciamo a giocare

BoundingBox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

- Come fare?
- Assaggio di PSTricks (1)
- Assaggio di PSTricks (2)
- Programmi compatibili
(.eps)
- Stampare su file (.ps, .pdf)
- Esportare in .jpg o .png

Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

- Come fare?
- Assaggio di PSTricks (1)
- Assaggio di PSTricks (2)
- Programmi compatibili
(.eps)
- Stampare su file (.ps, .pdf)
- Esportare in .jpg o .png

■ OpenOffice (GNU/Linux, Windows)

Immagini

Cominciamo a giocare

BoundingBox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

- Come fare?
- Assaggio di PSTricks (1)
- Assaggio di PSTricks (2)
- Programmi compatibili
(.eps)
- Stampare su file (.ps, .pdf)
- Esportare in .jpg o .png

- OpenOffice (GNU/Linux, Windows)
- Stata, S-Plus, R, Pro-Eng,...

Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

- Come fare?
- Assaggio di PSTricks (1)
- Assaggio di PSTricks (2)
- Programmi compatibili (.eps)
- Stampare su file (.ps, .pdf)
- Esportare in .jpg o .png

- OpenOffice (GNU/Linux, Windows)
- Stata, S-Plus, R, Pro-Eng,...
- Gimp, Photoshop

Immagini

Cominciamo a giocare

Boundingbox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

- Come fare?
- Assaggio di PSTricks (1)
- Assaggio di PSTricks (2)
- Programmi compatibili
(.eps)
- Stampare su file (.ps, .pdf)
- Esportare in .jpg o .png

- OpenOffice (GNU/Linux, Windows)
- Stata, S-Plus, R, Pro-Eng,...
- Gimp, Photoshop
- XFig, ImageMagick, Gnuplot

Immagini

Cominciamo a giocare

BoundingBox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

- Come fare?
- Assaggio di PSTricks (1)
- Assaggio di PSTricks (2)
- Programmi compatibili (.eps)
- Stampare su file (.ps, .pdf)
- Esportare in .jpg o .png

1. selezionare stampante Postscript
2. stampa | stampa su file

Eventualmente convertire `.ps` in `.eps` con `GSview` o `GV`

Immagini

Cominciamo a giocare

BoundingBox

Figure

Altri comandi utili

Tips & Tricks

- Come fare?
- Assaggio di PSTricks (1)
- Assaggio di PSTricks (2)
- Programmi compatibili
(.eps)
- Stampare su file (.ps, .pdf)
- Esportare in .jpg o .png

Quasi tutti i programmi supportano il salvataggio di file in questo formato